

Guillermo Antonio Crescencio Salgado

guillermosalgado822@gmail.com | +504 9640-6631 | Tegucigalpa, Honduras

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de Software Senior con más de 10 años de experiencia convirtiendo ideas en sistemas escalables, de alta calidad, mantenibles, robustos y listos para producción — asumiendo la responsabilidad completa desde el diseño de arquitectura y el desarrollo hasta el despliegue e iteración. Experimentado en todo el stack — abarcando frontend, backend, bases de datos, APIs y plataformas en la nube. Sólidas capacidades de resolución de problemas y una mentalidad colaborativa me permiten liderar proyectos, abordar desafíos técnicos complejos y entregar soluciones confiables bajo metodologías ágiles. Comprometido con el aprendizaje continuo y la adopción de herramientas de IA que permitan a los equipos trabajar de forma más inteligente y mejorar la productividad, la calidad del código y la velocidad de entrega. Lo que más me motiva es la combinación de impacto real — construir cosas en las que la gente realmente confía — problemas difíciles que vale la pena resolver y el crecimiento continuo como ingeniero. Siempre abierto a la oportunidad correcta como Ingeniero de Software Senior — entorno remoto, startup o empresa consolidada — donde lo que se lanza realmente importa.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas — Licenciatura 2012 – 2017
Universidad Nacional Autónoma de Honduras (UNAH)
Graduado con honores cum laude (89%). Programa de 5 años.

Bachillerato Técnico en Computación 2006 – 2011
Instituto España Jesús Milla Selva

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ingeniero de Software Senior Jun 2023 – Presente

Abstract Development Studio S.A., Tiempo Completo · Remote

Stack: TypeScript, React.js, Next.js, Node.js, Firebase, Google Cloud Platform, Stripe, CI/CD

- Lideré el desarrollo integral de Bid Cloud, una plataforma SaaS en tiempo real para subastas en línea en vivo con transmisión de video, procesamiento de pagos y gestión de facturas.
- Dirigí la arquitectura del sistema y la planificación técnica — definiendo la estructura de la aplicación, desglosando los requerimientos en tareas listas para sprint y garantizando la calidad del código mediante revisiones periódicas.
- Diseñé REST APIs y modelos de datos en Firestore para los flujos de pujas en tiempo real, procesamiento de pagos y gestión de facturas — equilibrando requisitos de baja latencia con los patrones de acceso propios de las subastas en vivo.
- Aprovisioné y gestioné la infraestructura GCP desde cero — entornos, políticas IAM y almacenamiento — y configuré monitoreo y alertas para garantizar la fiabilidad de una plataforma de subastas en tiempo real.
- Diagnosticué y resolví incidentes en producción en un contexto de evento en vivo — gestionando problemas durante subastas activas, lanzando hotfixes bajo presión y documentando causas raíz para prevenir recurrencias.

Ingeniero de Software Senior

Oct 2021 – May 2023

01 Digital Age, Tiempo Completo · Remote

Stack: TypeScript, Python, Vue.js, React.js, Node.js, Django, PostgreSQL, Google Cloud Platform

- Lideré el desarrollo de 8 proyectos —incluyendo un CMS headless con modelo de suscripción, una app móvil de planificación de comidas y plataformas SaaS— desde su concepción hasta producción para clientes en Alemania, en tiempo y dentro del presupuesto.
- Tomé decisiones de arquitectura y stack tecnológico en los 8 proyectos — traduciendo los requerimientos del cliente en sprints estructurados, desglose de tareas y estimaciones, y garantizando los estándares de ingeniería mediante revisiones de código periódicas.
- Aprovisioné y gestioné infraestructura cloud en GCP y AWS para 8 entornos de producción independientes, configuré monitoreo y alertas por proyecto, y lideré la respuesta a incidentes — diagnóstico de causas raíz, hotfixes y documentación de aprendizajes.
- Brindé mentoría a desarrolladores junior, aumentando la velocidad y la calidad del código del equipo.

Ingeniero de Software Senior

Oct 2016 – Oct 2021

Laureate International Universities, Tiempo Completo · On-site

Stack: TypeScript, Angular, Python, Node.js, Django, Flask, PostgreSQL, Google Cloud Platform

Promovido de: Ingeniero de Software

- Desarrollé funcionalidades, recursos educativos y herramientas para Onecampus, Onefaculty y Learning Series, sirviendo a la red de más de 80 universidades de Laureate en 29 países.
- Migré 7+ aplicaciones web y bibliotecas de componentes de AngularJS a Angular, mejorando el rendimiento y la mantenibilidad.
- Realicé la transición de una arquitectura monolítica a microservicios, habilitando despliegues independientes, mejorando la escalabilidad, mantenibilidad y confiabilidad del sistema.
- Desarrollé una biblioteca de componentes Angular compartida, adoptada en 5+ proyectos, estandarizando la UI y acelerando el desarrollo.
- Reconocido como Empleado del Trimestre en tres ocasiones.

HABILIDADES

Lenguajes:	JavaScript, TypeScript, Python, HTML, CSS
Frameworks y Librerías:	Next.js, React.js, Vue.js, Angular, Node.js, Express.js, Django, Flask, Tailwind CSS
Bases de Datos:	PostgreSQL, MySQL, Microsoft SQL Server, MongoDB, Cloud Firestore
Nube y DevOps:	Google Cloud Platform, Firebase, Amazon Web Services, Docker, Linux, Serverless Framework, CI/CD
Herramientas e Integraciones:	REST APIs, GraphQL, Git, GitHub, GitLab, Testing, Elasticsearch, Stripe, Auth0, OpenAI, Anthropic
Arquitectura y Prácticas:	Software Architecture, Microservices, Agile Methodologies
Herramientas de IA:	Claude Code, Open Code, Codex, GitHub Copilot, Antigravity, Cursor
Habilidades Blandas:	Resolución de Problemas, Trabajo en Equipo, Comunicación, Gestión del Tiempo, Pensamiento Crítico, Autoaprendizaje, Adaptación

CERTIFICACIONES

Associate Cloud Engineer

Google Cloud Platform

2020

Professional Cloud Architect Google Cloud Platform	2021
Certified SAFe® 5 DevOps Practitioner SAFe — Scaled Agile, Inc.	2021
Certified SAFe® 5 Product Owner/Product Manager SAFe — Scaled Agile, Inc.	2021

IDIOMAS

Español: C2 — Nativo | Inglés: B2 — Intermedio Alto

REFERENCIAS

Referencias disponibles a petición